



Liebe Eltern,

der Winter hat nun auch bei uns Einzug gehalten und die Kinder genießen die kalte Jahreszeit mit vielen winterlichen Aktivitäten und Spielen. Doch wir blicken schon voller Vorfreude auf das kommende Faschingsfest, das in diesem Jahr unter dem spannenden Thema "Märchen" steht.

Ab Februar 2025 werden wir die Kinder mit einer Vielzahl von Märchen bekannt machen. Sie werden durch Bilderbücher, Fingerspiele, Lieder und Erzählungen in die fantastische Welt der Märchen eintauchen. Dabei entdecken sie bekannte Geschichten und lernen die verschiedenen Figuren und ihre Abenteuer kennen.

Durch Märchen werden Fantasie und Kreativität der Kinder angeregt: Der Wortschatz wird vergrößert, die Sprachfähigkeit gefördert.

Wenn sie sich mit den Figuren identifizieren, die tatsächlich oder in ihrer Fantasie stattfinden, sind sie in ihrer Selbstdarstellung flexibel. Sie versetzen sich in die Rolle anderer, nehmen die Position des Gegenübers ein und schaffen damit die Voraussetzung für ein soziales Miteinander.

Märchen bilden die Welt in einfachen Gegensätzen ab: gut und böse, dumm und klug, faul und fleißig, schwach und stark. Dabei zeigt sich immer der Sieg des Positiven über das Negative. Das vermittelt positive Normen und Werte. Wer glaubt, Märchen seien realitätsfern, der irrt sich: Märchen ermöglichen eine ganzheitliche Persönlichkeitsentwicklung und erziehen zu positivem Denken.

Märchenerzählen schafft Gemeinsamkeit, Gemütlichkeit und Geborgenheit. Das sollen die Kinder genießen und dabei auch Spaß haben.

Der Höhepunkt unserer Märchenreise wird eine besondere Veranstaltung sein: Ein Zauberer und eine Märchenerzählerin werden uns besuchen und den Abschluss unseres Märchentemas mit einer zauberhaften Vorstellung krönen.

Wir sind gespannt auf die Reaktionen und das kreative Engagement der Kinder und freuen uns darauf, mit ihnen gemeinsam diesen besonderen Abschnitt zu erleben.

Anbei befinden sich noch die Termine für die nächste Zeit

Herzliche Grüße

Anna-Lena Hawelka und das Team der Arche Noah